Nombre:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Realice o desarrolle:**

Se les asigna un proyecto como desarrollador y diseñadores UX, una web, el cliente ha solicitado realizar un prototipo a una vista de escritorio para peer review y luego pasarlo a desarrollar, el diseño solicitado es una vista 1920(4K) escritorio recomendable, el cliente ha seleccionado un prototipo y quiere desarrollarlo primeramente a un Mockup. Aplique los conocimiento y buenas prácticas de diseños así como aplicar la grid de 12 columnas adjunto en el proyecto usar el entorno que mas se acomode a su preferencia (Figma, Adobe).

1. Evaluar el siguiente caso de estudio según la experiencia de usuario y aplicando los 10 principios del desarrollo web UX / UI y la ley de Jakob. Para el sitio: https://www.motorola.cl/

### Nota: Evaluar las buenas prácticas según UX(Usabilidad, Accesibilidad, Funcionalidad , innovación , diseño y navegación)